

## #SIEMENSBEWEGTSCHULE

### Workshop für Kinder und Jugendliche

Aufgrund der hohen Nachfrage freuen wir uns sehr, dass wir im Rahmen von [#SIEMENSBEWEGTSCHULE](#) am **21. und 22. Januar 2021**, jeweils von **16:00 bis 17:00 Uhr** den Workshop zum Thema „**3D-Räume zum Lernen, Orientieren & Ausprobieren**“ wiederholt anbieten können, bei dem interessierte Schülerinnen und Schüler im Alter von 12 bis 15 Jahren gemeinsam mit unserem Partner „[Code it!](#)“ ihr eigenes kleines Computerspiel programmieren können.

Unter dem Motto „Spielerisch Programmieren lernen“ erhalten die Teilnehmerinnen und Teilnehmer einen ersten Einblick in die Welt des Programmierens.

Voraussetzungen sind ein Computer, eine funktionierende Internetverbindung und ggf. Kopfhörer.

Im beigefügten Flyer sind alle Informationen inkl. Anmelde-Link detailliert aufgeführt.

Die Vergabe der kostenfreien Plätze erfolgt nach dem Windhund-Prinzip „First-Come-First-Served“. **Die Zahl der Teilnehmer ist auf acht begrenzt.** Zu den vorhandenen begrenzten Teilnehmerplätzen für den Live-Workshop vergeben wir durch unseren Partner „Code it!“ weitere **40 Plätze für den Selbstlernkurs**. Bei Zusage erhalten **ausschließlich die Teilnehmer** eine Benachrichtigung per E-Mail

[Flyer Programmieren lernen](#)